

MEDIATHEQUE DENIS POISSON

LES JEUX SERIEUX

SERIOUS GAME

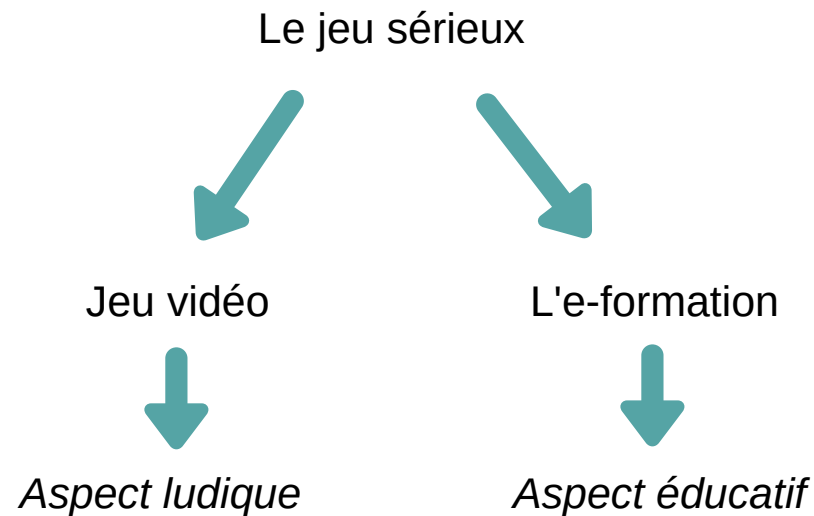
SAMEDI 20 JANVIER 2018

Déroulé de l'atelier

- Définition des jeux sérieux
- Typologie des jeux sérieux et exemples
- Le portail de la médiathèque, lieu de ressources
- Mise en application

1 Définition des jeux sérieux

Le jeu sérieux a pour but d'inviter l'utilisateur à interagir avec une application informatique dont l'intention est de combiner à la fois des aspects d'enseignement, d'apprentissage, d'entraînement, de communication, d'information, avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.



2 Typologie des jeux sérieux

- Typologie générale :



Les jeux sérieux à message : ils ont une visée éducative, publicitaire ou engagée

Ecoville



Les jeux sérieux d'entraînement : ils visent à l'amélioration des performances cognitives ou motrices des utilisateurs. L'objectif est d'atteindre un résultat pour être évalué.

Simulation d'entretien de recrutement avec l'APEC



Les jeux de simulation : ils permettent à l'utilisateur de s'exercer à une tâche spécifique, d'éprouver un phénomène réel dans un monde virtuel. Il n'y a pas forcément de score, c'est l'expérience utilisateur qui prime.

Cité de la santé - jeux sérieux

2

Quelques exemples

- Le premier jeu sérieux est apparu en 2002 : *America's Army*, lequel simule des combats modernes, avec pour objectifs à la fois de diffuser un message, de dispenser un entraînement et de permettre l'échange de données.
- L'implication de l'Éducation Nationale : le portail Eduscol

Les grandes grandes vacances

Le Petit Prince et le vent

Les grandes découvertes

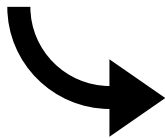
- et des Monuments historiques :

Pagaille à Versailles

Sauvons le Louvre !

3 Le portail de la médiathèque, lieu de ressources

- Les médiathèques : lieux de savoirs, d'apprentissages et de divertissement
- Les objectifs du portail de la médiathèque :



- faciliter l'accès aux connaissances
- sélection de ressources à valeur ajoutée

"Les bibliothèques ont vocation à concilier loisirs et formation, culture et information"

Anne-Marie BERTRAND

4 Découverte de jeux sérieux

- Découverte collective des jeux **Escouade B**, **Chasseurs d'infos** et **Datak**
- Découverte individuelle des jeux suivants :

Mission Knut (Politique européenne)

Nowatera (Ecologie)

Apocalypse 10 destins (Histoire)

Pagaille à Versailles (Histoire)

Haya (Développement durable)

A la poursuite de Routix (Sécurité routière)

5 Sources

- CANOPE TROYES. Le serious game, objet pédagogique (en ligne). Canopé de Troyes, le 11/06/2014, (consulté le 07/12/2017). Disponible sur : <https://prezi.com/utvzq7bigctb/le-serious-game-objet-pedagogique/>
- ENSSIB, Serious game (en ligne). ENSSIB, le 13/05/2014, (consulté le 07/12/2017). Disponible sur : <http://www.enssib.fr/le-dictionnaire/serious-game>

Sites de référence à consulter :

- *Serious game classification*
- *LudoScience*
- *Serious game*